

Pravila tekmovanja GG Race

Mestna zveza tabornikov Ljubljana

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen

GG race vsako leto organizira Mestna zveza tabornikov Ljubljana, v njenem imenu en ali več rodov. Tekmovanje je dvodnevno in je učne narave. Vsebuje orientacijski pohod z nalogami iz taborništva in splošne razgledanosti.

a) Prvi večer se organizira tematsko obarvano večerno igro, ki je namenjena povezovanju GG-jev različnih rodov med seboj in se ne šteje v seštevek točk tekmovanja.

2. člen

Ta pravilnik ureja sledeča področja tekmovanja: udeležbo na tekmovanju, opremo ekipe, razpis tekmovanja in prijavo ekip, pogoje tekmovanja, okvirne naloge ekipe in ocenjevanje, organe tekmovanja in regularnost tekmovanja.

II. UDELEŽBA NA TEKMOVANJU

3. člen

Tekmovanje je ekipno. Udeleženci tekmujejo v dveh kategorijah:

- mlajši gozdovniki in gozdovnice – ml. GG,
- starejši gozdovniki in gozdovnice – st. GG.

a) Pravico udeležbe na tekmovanju v kategorijah ml. GG imajo:

- kot najmlajši – člani, ki so v tem šolskem letu vpisani v 6. razred OŠ;
- kot najstarejši – člani, ki so v tem šolskem letu vpisani v 7. razred OŠ.

b) Pravico udeležbe na tekmovanju v kategorijah st. GG imajo:

- kot najmlajši – člani, ki so v tem šolskem letu vpisani v 8. razred OŠ;
- kot najstarejši – člani, ki so v tem šolskem letu vpisani v 9. razred OŠ.

c) Če en član ekipe pri mlajših GG obiskuje 8. razred OŠ, lahko ekipa še vedno tekmuje v kategoriji mlajših GG. Če en član ekipe pri starejših GG obiskuje 1. letnik srednje šole, lahko ekipa še vedno tekmuje v kategoriji starejših GG.

d) Ekipa, v kateri je več kot en član, ki obiskuje 5. razred OŠ, tekmuje s spremljevalcem in izven konkurence. Če ekipa šteje samo tri člane in vsaj en od njih obiskuje 5. razred OŠ, tekmujejo s spremljevalcem izven konkurence.

e) Ekipa v obeh kategorijah šteje štiri do šest članov. Ekipa z manj kot štirimi člani tekmuje izven konkurence. Ekipa z več kot šestimi člani ne morejo tekmovali.

f) Ne glede na starost članov ekipe, se lahko le-ta odloči, da gre na progo s spremljevalcem. V tem primeru tekmuje izven konkurence.

g) Tekmovanja se lahko udeležijo tudi ekipe iz rodov, ki niso člani MZT. Organizator v razpisu določi koliko takih ekip se lahko prijavi, da pri izvedbi tekmovanja ne prihaja do težav zaradi prevelikega števila sodelujočih.

4. člen

Vsi tekmovalci tekmujejo na odgovornost spremljevalca, ki jih je pripeljal na tekmovanje.

Vsak rod mora imeti vsaj enega spremljevalca, ki je ves čas prisoten na tekmovanju, saj v nasprotnem primeru ekipe iz tega rodu na tekmovanju ne morejo sodelovati.

Spremljevalec z nasveti pomaga ekipi pri reševanju nalog in orientaciji. Poskrbi, da se člani ekipe naučijo čim več.

Vsi udeleženci se obvezujejo, da se bodo v času tekmovanja obnašali po taborniških zakonih in bodo primerno ravnali z lastnino organizatorja, gostitelja in ostalih tekmovalcev.

V primeru kršenja pravil, ki jih določi organizator, ali taborniških zakonov bo ekipa diskvalificirana.

5. člen

Vsak tekmovalec mora imeti s seboj izpolnjeno izjavo za tekmovalce in zdravstveno izkaznico. Spremljevalec mora pri prijavi vsake ekipe priložiti zdravstvene izkaznice vseh tekmovalcev in izpolnjene ter s strani staršev podpisane izjave za tekmovalce, v kateri eden od staršev izjavlja, da je seznanjen z zahtevnostjo tekmovanja in da njegov otrok tekmuje na lastno odgovornost.

a) Brez predložene zdravstvene izkaznice tekmovalec ne more tekmovati.

b) V primeru, da se med tekmovanjem član ekipe poškoduje ali zboli do te mere, da mu je nadaljnje sodelovanje onemogočeno, lahko ekipa tekmuje tudi brez njega, pod pogojem, da so v ekipi še vedno štiri člani. Ekipa s tremi ali manj člani ne more nadaljevati tekmovanja v konkurenci.

6. člen

Vsak član ekipe mora imeti rutico in kroj, ki se ga nosi po pravilniku ZTS.

a) Kroji se nosijo le na uvodnem zboru in na zaključku tekmovanja, v celotnem preostalem času pa tekmovalci nosijo rutice.

III. OPREMA EKIBE

7. člen

Osebno opremo sestavljajo:

- taborniška rutica;
- vsaj enolitrska čutarica;
- primerna oblačila;
- naglavna svetilka;
- pohodni čevlji.

8. člen

Skupno opremo ekipe sestavljajo:

- prva pomoč (najmanj en popoln komplet);
- vsaj en kompas ali busola;
- par signalnih zastavic;
- merilni trak (meter);
- najmanj dva mobilna telefona.

a) Prva pomoč je komplet, ki mora biti opremljen vsaj z osnovnimi pripomočki za prvo pomoč:

- 3 x povoj,
- 2 x gaza,
- 1 x trikotna ruta,
- obliži.

b) Brez kompleta prve pomoči ekipa ne more startati (komplet mora predstaviti na štartu) oziroma je diskvalificirana, če ob preverjanju opreme ne pokaže kompleta prve pomoči.

c) Signalne zastavice so blago, štirikotne oblike (krajša stranica meri vsaj 20 centimetrov), po diagonali ločeno na dve barvi. Lahko so pritrjene na palice.

d) Ekipa ves čas pohoda nosi svojo opremo sama.

9. člen

Tekmovalci sami odgovarjajo za svojo opremo. Organizator ne prevzema odgovornosti za pozabljeno ali izgubljeno osebno ali skupno opremo tekmovalcev.

10. člen

Organizator ekipi ni dolžan nuditi opreme za reševanje nalog.

IV. RAZPIS TEKMOVANJA IN PRIJAVA EKIP

11. člen

MZT kot glavni organizator najmanj 6 mesecev pred začetkom tekmovanja določi enega ali več rodov, ki bodo sodelovali pri organizaciji tekmovanja. En izmed rodov, ki organizirajo akcijo, mora pomagati pri organizaciji že leto pred tem.

Razpis tekmovanja je javno objavljen najmanj 1 mesec pred začetkom tekmovanja skupaj s pravili tekmovanja in mora vključevati zadnji možen datum za prijave na tekmovanje.

12. člen

V kolikor se ekipa ne more udeležiti tekmovanja, je odjavo potrebno sporočiti do datuma, določenega v razpisu. V nasprotnem primeru si organizator pridržuje pravico, da štartnine ne povrne.

V. POGOJI TEKMOVANJA

13. člen

Ekipe so dolžne priti na mesto tekmovanja v skladu s pogoji, objavljenimi v razpisu.

14. člen

Po prihodu ekipe na kraj tekmovanja spremljevalec ali vodja ekipe preda vodstvu tekmovanja poimensko prijavo ekipe skupaj z zdravstvenimi izkaznicami, članskimi izkaznicami ZTS in izpolnjenimi izjavami.

a) Vodstvo tekmovanja vrne dokumente udeležencem takoj po registraciji.

15. člen

Startne številke se lahko določijo z javnim žrebom na sestanku vodij ekip ali pa jih organizator žreba že vnaprej.

a) Ekipe startajo ob času in v presledkih, kot jih določi vodstvo tekmovanja.

b) Presledek med ekipami, ki imajo skupno prvo KT, ne sme biti manjši od 3 minut.

16. člen

Organizator priskrbi vsaj en izvod topografskega zemljevida, ki je natisnjen na startnem listu.

a) Del proge lahko poteka tudi na kartah ali zračnih posnetkih v večjem merilu. Obvestilo o tem prejmejo ekipe na sestanku vodij ekip.

b) Tekmovanje poteka vsako leto po drugem (topografskem) območju.

VI. OKVIRNE NALOGE EKIPE IN OCENJEVANJE

17. člen

Ekipa rešuje naloge in starta na orientacijo ob času, ki ga določi organizator. V primeru, da ekipa zamudi na izvedbo naloge ali start orientacije, organizator ni dolžan nuditi nadomestila v obliki ponovne izvedbe ali mrtvega časa.

18. člen

Vrisovanje KT in test topografskega znanja (topo test) se rešujeta prvi dan na kraju tekmovanja. Orientacijski pohod s pripadajočimi naloga se izvaja drugi dan tekmovanja.

19. člen

Organizator lahko na panogah ekipam priskrbi možnost pomoči. V kolikor ekipa uporabi pomoč, se ji osvojene točke na panogi razpolovijo. Organizator ekipam priskrbi seznam možnih pomoči v tiskani obliki najkasneje ob startu.

PRVI DAN

20. člen - vrisovanje

Ekipa kontrolne točke vrisuje na topografsko karto v merilu 1 : 25000.

a) Ekipa vrisuje do 8 KT. Vrisane KT niso realne kontrolne točke orientacijskega pohoda naslednji dan. Organizator za orientacijski pohod priskrbi dodatne karte.

b) Ekipa po prejemu naloge vriše na topografske karte kontrolne točke s podatki, ki jih dobi v besedilnih nalogah, v določenem času, ki ga ne sme prekoračiti (čas mora biti sporočen na sestanku vodij ekip). Po vrisovanju ekipa karto odda. Komisija sama pogleda pravilnost vrisanih kontrolnih točk in označi, katera je pravilna in katera napačna oz. je sploh ni (v obliki tabele). Kontrolna točka je pri ml. GG vrisana pravilno, če je vrisana v krog s polmerom 4 mm, pri st. GG pa, če je v krogu s polmerom 2 mm (približno vrisanih KT ni).

c) Za vsako pravilno vrisano KT ekipa prejme določeno število točk. Skupna vrednost vseh vrisanih KT je 150 točk, torej se vrednost ene pravilno vrisane KT izračuna z enačbo $\frac{150 \text{ točk}}{\text{število KT}}$.

d) Organizator rezultate objavi na vidnem mestu do začetka starta prve ekipe drugi dan.

e) Tipi nalog, ki pridejo v poštev za vrisovanje, so opredeljeni v prilogi razpisa skupaj s seznamom topografskih znakov in definicij.

21. člen - topo test

Ekipa rešuje 5 topografskih testov. Na enem testu je možno doseči 20 točk.

a) Topografski test rešuje vsak član ekipe posebej. Test za vsakega člana ekipe vsebuje pet vprašanj.

b) Na voljo imajo 5 minut časa, da rešijo vsak svoj test. Po preteku časa vsi člani ekipe oddajo svoje teste.

c) Test po navadi vsebuje dve vprašanji iz topografskih pojmov, dve vprašanji o topografskih znakih ter vprašanje o absolutni in relativni nadmorski višini (izsek DTK25). V prilogo razpisa je organizator dolžan vključiti tudi literaturo, na podlagi katere se postavijo vprašanja.

d) Odgovori morajo biti pravilni in natančni. Če topografski znak zahteva npr. odgovor "reka, široka več kot 10 m", tekmovalec pa zapiše le "reka", tak odgovor ni pravilen.

e) V štiričlanski ekipi lahko v okviru petih minut test petega člana reši najhitrejši tekmovalec. Ekipa, ki šteje več kot pet članov, reši samo pet testov. Ekipa sama izbere, kateri člani bodo reševali teste.

DRUGI DAN

22. člen - orientacijski pohod

Ekipa mora prehoditi celotno progo v določenem času in slediti podanemu zaporedju kontrolnih točk, zapisanem na startnem listu. Proga za st. GG je tehnično nekoliko zahtevnejša in najmanj tako dolga kot proga za ml. GG. Kontrolne točke so lahko žive (na njih je kontrolor) ali mrtve (le zastavica in perforator).

a) Organizator topografske karte v splošnem ni dolžan reambulirati. To je nujno potrebno samo na področju hitrostne etape.

b) Vse KT morajo biti označene z zastavico ali tristrano prizmo velikosti 30 × 30 cm ali znakom iste velikosti narisanim na terenu (drevo, zid ...). Znak oz. zastavica je rdeče-bele (oz. oranžno-bele) barve, razpolovljena po diagonali, postavljena v višini vsaj 1 m. Barva mora biti obstojna. Iz optimalne smeri prihoda mora biti vidna najmanj z razdalje 10 m.

c) Za vsako najdeno KT dobi ekipa 100 točk. Maksimalno število KT je za ml. GG omejeno na 8, za st. GG pa na 10.

23. člen

a) Pri premagovanju proge ekipa ne sme uporabljati nobenih prevoznih sredstev, niti zase niti za opremo.

b) Na vse kontrolne točke morajo priti vsi člani ekipe. To se lahko nenapovedano preverja na mrtvih KT. V primeru, da na KT ni celotne ekipe, se ji KT ne prizna.

c) Prisotnost ekipe na KT se potrjuje s perforiranjem na za to namenjenemu mestu na startnem listu in v primeru žive KT s podpisom glavnega kontrolorja. V kolikor ni enega od načinov potrditve, lahko ekipa za KT prejme 0 točk.

d) V primeru, da ekipa KT ne najde in sklepa, da je na pravilni lokaciji, a je oznaka za KT pogrešana, lahko svojo prisotnost potrdi s sliko na lokaciji, na kateri morajo biti prisotni vsi člani ekipa razen fotografa. To fotografijo morajo na cilju pokazati vodji panog, da se jim prizna.

24. člen

a) Ekipa, ki porabi za prehod proge več kot znaša seštevka 175 % predvidenega časa za pot in časa za naloge, je diskvalificirana.

b) Ekipa za vsako minuto prekoračitve končne časovnice dobi 1 negativno točko.

c) Časovnico se izračuna po načelu predvidenega seštevka časa za premagano pot, vzpon in spust (4 km = 1 h; 400 m vzpona = 1 h; 800 m spusta = 1 h), je pa lahko skrajšana ali podaljšana glede na prehodnost terena, kategorijo ali vremenske razmere. Razdalja, vzpon in spust med KT-ji se merijo po optimalni poti.

d) Predviden maksimalni čas za prehod proge brez opravljanja nalog je:

- za ml. GG maksimalno 120 minut,
- za st. GG maksimalno 150 minut.

e) Mrtvi čas se ekipi prizna za čakanje na prvo prosto mesto za izvedbo naloge na KT. Mrtvi čas prizna in si zapiše kontrolor. Čas, ko ekipa na KT počiva prostovoljno oziroma nadaljuje s čakanjem, se ji ne šteje v mrtvi čas.

f) V drugih primerih (nepredvideni dogodki) mrtvi čas prizna glavni sodnik.

25. člen

Ob startu dobijo ekipe startni list, ki mora vsebovati:

- barvno topografsko karto v merilu 1 : 25.000;
- razporeditev nalog na kontrolnih točkah (KT);
- predvideno časovnico za posamezne etape, opravljanje nalog in za prehod celotne proge;
- merilo skice terena;
- azimut za prihod pod kotom;
- kontakte organizatorja.

a) Ekipa rešuje naloge skupno, tako da vsako nalogo rešuje celotna ekipa na najbolj ustrezen način v mejah tega pravilnika, razen v primerih, ko je določeno, da mora naloge reševati vsak član ekipe posebej oziroma samo nekateri člani.

b) Na progi in pri izvrševanju nalog lahko ekipe prosijo kontrolorje za namige pri nalogi, a se jim za to zmanjša najvišje možno število točk na tej nalogi za 50 %. To kontrolor zapiše na kontrolni list za vsako ekipo posebej.

26. člen

Start ekip je lahko od namestitvenega prostora oddaljen največ 15 minut hoje, o čemer morajo biti ekipe obveščene najkasneje ob sestanku vodij ekip, o smiselnosti premika štartnega mesta pa naj se organizator posvetuje z glavnim sodnikom.

27. člen

Klic na številko organizatorja, napisano na startnem listu, pomeni diskvalifikacijo ekipe, razen v primeru klica zaradi poškodbe enega člana ekipe, ko lahko štiričlanska ekipa po intervenciji nadaljuje s tekmovanjem.

28. člen - skica terena

Ekipa mora narisati skico terena določene KT v določenem merilu ter jo oddati na isti KT.

a) Skica terena predstavlja enostavno in pregledno risbo določenega terena, izdelano s prosto roko v približnem merilu, z označenim severom, merilom in topografskimi elementi (velikost, smeri, oddaljenost, višine). Razdalje in smeri do izmerjenih objektov označimo. Pomembnejša od absolutne natančnosti prikaza posameznih objektov sta popolnost prikaza in pravilni medsebojni odnosi objektov. Skica terena vsebuje stalne objekte in pojave na zemljišču, vidne v krogu s premerom do 200 m okoli stojišča (odvisno od preglednosti), v primernem merilu.

b) Za ml. GG lahko organizator priskrbi maketo, ki jo rišejo namesto terena, določenega za skico pri st. GG.

c) Organizator lahko na terenu označi mejo skice. Oznake postavi le na glavne smeri neba.

d) Skica terena se lahko riše le na bele liste formata A4, ki jih predloži organizator skupaj s startnim listom na pričetku pohoda ali pa jih priskrbi glavni kontrolor na KT, kjer se riše skica.

e) Čas risanja skice je 30 minut. Po preteku 30 minut lahko ekipa nadaljuje z risanjem skice še 30 minut, vendar ta čas ni predviden v časovnici. Po preteku 60 minut mora ekipa zapustiti KT in oddati risarski izdelek glavnemu kontrolorju.

f) Uporaba geodetskih inštrumentov (vključno z GPS in GNSS) ni dovoljena, dovoljena pripomočka za meritve sta le merski trak in kompas (busola).

g) Skice terena se ocenjujejo primerjalno znotraj ene tekmovalne kategorije.

h) Skica se oceni z 0 točkami, če na njej ni označenega severa ali zapisanega merila, če nima vsebine ali če je vsebina popolnoma napačna. Če je narisana izven predpisanega merila, če je navedeno napačno merilo ali je napačno orientirana, jo ocenimo, število točk pa se razpolovi. V primeru, da je sklica ocenjena z manj kot polovico možnih točk za pravilnost, je tudi ocena urejenosti lahko le polovica možnih točk za urejenost. Po končanem tekmovanju je na ogled ideal skice terena, poleg tega pa se izrisane skice vrne ekipam.

i) Za skico terena lahko ekipa osvoji do 150 točk. Skico terena se ocenjuje po naslednjih merilih:

- za točnost na skici označenih izmerjenih objektov do 10 točk;
- za pravilno orientiranost in sorazmerno predstavljanje razdalj, objektov, komunikacij in površin do 60 točk;
- za celovitost prikaza vseh objektov do 40 točk;
- za pravilno predstavitev konfiguracije terena do 20 točk;
- za uporabo topografskih znakov, legendo, grafično obdelavo, estetski izgled, urejenost do 20 točk.

29. člen - prihod pod kotom

Ekipa mora priti na določeno KT pod določenim kotom zapisanim na startnem listu.

a) Priti na določeno KT pod določenim kotom pomeni: smer, iz katere prihaja ekipa na KT, predstavlja en krak določenega kota, KT (prizma) je vrh tega kota, smer magnetnega severa pa je drugi krak tega kota. Velikost kota računamo v smeri gibanja urinega kazalca od magnetnega severa do smeri, iz katere ekipa prihaja na KT.

Na primer: če je v nalogi določeno, da mora ekipa priti na KT pod kotom 90° , pomeni, da ekipa prihaja na KT z vzhoda, pri čemer se giblje v smeri zahoda; če je v nalogi določeno, da mora ekipa priti na KT pod kotom 225° , to pomeni, da ekipa prihaja na KT z jugozahoda, pri čemer se giblje v smeri severovzhoda.

b) Določeno smer mora ekipa zavzeti najmanj 20 m pred KT in jo držati do KT. Ekipa mora ob prihodu povedati številko ekipe in kot, pod katerim prihaja.

c) Za prihod na KT pod določenim kotom lahko ekipa prejme 50 točk, če je odstopanje od določenega kota v mejah $\pm 5^\circ$. Za odstopanje do $\pm 10^\circ$ dobi ekipa 25 točk. Če je odstopanje večje, ekipa točk ne prejme.

30. člen - signalizacija

Med tekmovanjem mora ekipa prenesti sporočilo s pomočjo dnevne signalizacije.

a) Ekipa opravi prenos sporočila z Winklerjevo abecedo (semaforjem) ali Morsejevo abecedo samo v eni smeri, na razdalji 50–100 metrov. Sporočilo vsebuje 25 znakov mednarodne abecede v obliki 5 vrstic po 5 znakov nevezanega besedila.

b) Izbira abecede je prepuščena ekipi sami, a menjava med abecedami med samim signaliziranjem ni dovoljena.

c) Oddaja in sprejema se s signalnimi zastavicami, ki jih mora ekipa imeti v skupni opremi. Brez signalnih zastavic ekipa ne more signalizirati.

d) Čas signaliziranja je 5 min. Po tem času mora ekipa prekiniti s signaliziranjem in oddati ocenjevalni listek kontrolorju, od katerega so listek prejeli.

e) Za vsak pravilno sprejet znak dobi ekipa 4 točke (maksimalno 100 točk). Če ekipa uporablja druge znake kot sta Winklerjeva ali Morsejevi abeceda, razen za dogovorjene znake za sprejem, ponovitev, naslednjo vrstico in znak za števila, prejme 0 točk za signalizacijo.

31. člen - prehod minskega polja

Ekipa mora na določeni KT prehoditi minsko polje po prosti poti, ki je podana z azimuti in razdaljami.

a) Minsko polje praviloma sestavlja 5 lomnih točk, ki so podane z azimuti in razdaljami. Dolžina posamezne stranice minskega polja ne sme presegati 15 m.

b) Naloga se razlikuje za ml. GG in st. GG:

- ml. GG: točnost hoje po prosti poti čez minsko polje na vsaki izmed petih lomnih točk kontrolira eden izmed kontrolorjev na minskem polju. Vsaka točka na minskem polju je označena v naravi z več možnimi klini oz. drugimi primernimi označbami. Samo ena je pravilna. V premeru, da ekipa zgreši pravilno lomno točko, ji kontrolor pokaže pravilno, in ekipa lahko še vedno nadaljuje z opravljanjem naloge. Ekipa dobi točke za vsako pravilno določeno lomno točko.
- st. GG: točnost hoje po prosti poti čez minsko polje na vsaki izmed petih lomnih točk kontrolira eden izmed kontrolorjev na minskem polju. Dopustno odstopanje je 50 cm. Po prvi zgrešeni lomni točki ekipa nima pravice nadaljevanja poti. Kontrolor ni dolžan pokazati pravilne točke, v primeru, da se to spremeni, mora organizator to sporočiti na sestanku vodij ekip.

c) Čas za prehod minskega polja je omejen na 10 minut. Po pretečenih 10 minutah ekipa ne more več nadaljevati s preходом.

d) Z busolo, s katero je bilo minsko polje postavljeno, se na zbirnem mestu tekmovanja ali na sami KT označi testna smer, kjer lahko ekipa preveri ujemanje organizatorjeve in svoje busole. Za prehod minskega polja ekipa uporabi svoj kompas ali busolo.

e) Podatki za prehod minskega polja so v metrih in stopinjah.

f) Za točen prehod po prosti poti čez minsko polje dobi ekipa do 100 točk. Vsaka pravilno določena lomna točka pomeni 20 točk.

32. člen - prva pomoč

Na določeni KT ekipa pokaže svoje znanje prve pomoči v obliki teoretičnega in praktičnega testa.

a) Teoretični test je sestavljen iz vprašanj, na katera ekipa skupaj odgovarja in za katerega ima 5 minut časa, da ga reši.

b) Praktična preizkušnja iz prve pomoči traja približno 10 minut in je nadzorovana s strani primerno usposobljenih kontrolorjev.

c) Če organizator nima primerno usposobljenih kontrolorjev, da bi bila na progi izvedena tudi praktična preizkušnja, si pridržuje pravico, da je na progi samo teoretični test. V tem primeru mora to biti sporočeno na sestanku vodij ekip.

d) Teoretični test je vreden 50 točk, praktična preizkušnja pa 100 točk.

e) Znanje, ki se zahteva za opravljanje naloge iz prve pomoči, mora biti navedeno v prilogi k razpisu. Material za praktično preizkušanje zagotovi organizator.

33. člen - hitrostna etapa

Med dvema določenima KT se opravi hitrostno tekmovanje (hitrostna etapa).

a) Proga za hitrostno tekmovanje je lahko dolga do 500 m. Relativna višinska razlika mora biti 0 ali negativna.

b) KT, ki je cilj hitrostne etape, si ekipa preriše na svojo karto na startu hitrostne etape. Ekipa ima na voljo 1 minuto za vris cilja hitrostne etape. Po preteku te minute ali če ekipa oddide prej, ji prične teči čas. Čas se ustavi s prihodom zadnjega člana ekipe na cilj hitrostne etape.

c) Za najboljši čas, dosežen na hitrostni etapi, dobi ekipa 100 točk. Ostale ekipe dobijo sorazmerno manj točk, pri čemer dobijo 0 točk ekipe, ki presežejo dvojni čas najhitrejše ekipe v kategoriji.

d) Organizator na področju hitrostne etape karto reambulira.

34. člen - taborniški kviz

Ekipa skupaj rešuje kviz, ki je sestavljen iz največ 20 vprašanj na temo taborništva.

a) Kviz ekipa prejme in ga mora po preteku 10 minut tudi oddati na istem KT glavnemu kontrolorju.

b) Vsako vprašanje je ovrednoteno z enakim številom točk. Maksimalno število točk za taborniškem kvizu je 100.

c) Organizator se sam odločil, ali bo kviz vključil v tekmovanje, in to tudi napiše v razpisu.

35. člen - naloga organizatorja

Glede na možnosti in pogoje lahko organizator doda eno dodatno nalogo, ki je povezana s taborniškimi veščinami.

a) Vsebina dodatne naloge organizatorja mora biti vključena v razpis, o podrobnostih pa morajo biti ekipe obveščene na sestanku vodij ekip; če pa potrebujejo posebno opremo, mora biti ta navedena že v razpisu.

b) Kraj dodatne naloge določi organizator in je kadarkoli tekom tekmovanja.

c) Za nalogo organizatorja dobi ekipa največ 50 točk.

36. člen

V kolikor tekmovalci med reševanjem nalog uporabljajo sredstva in načine, ki vzbudijo dvom o njihovem znanju (prepisovanje, prerisovanje, izmenjavo izdelkov) ali ne upoštevajo navodil sodnikov in kontrolorjev, dobi ekipa 0 točk za nalogo. Zaradi hujših kršitev ekipa dobi 50 negativnih točk. Odločitve o tem sprejme glavni kontrolor na KT ali pri določeni nalogi.

VII. ORGANI TEKMOVANJA

37. člen

Organi tekmovanja so:

- vodstvo tekmovanja z vodjo in starešino tekmovanja;
- tekmovalna komisija;
- kontrolorji in nadzorniki nalog;
- pritožna komisija.

a) Vodstvo tekmovanja sestavljajo vodja tekmovanja, glavni sodnik in člani, ki organizacijsko skrbijo za posamezno področje (bivanje, prehrana, veze, prevozi).

b) Tekmovalno komisijo sestavljajo vsi sodniki in traserji, ki jih v sodelovanju z organizatorjem določijo glavni sodnik.

c) Kontrolorje določijo vodstvo tekmovanja.

d) Člani vodstva tekmovanja, tekmovalne komisije in kontrolorji imajo posebne oznake, ki jih priskrbi organizator.

e) Glavni sodnik, traserji in ocenjevalci topografskih izdelkov morajo biti specialisti orientacije in topografije ZTS (opravljen vsaj temeljni tečaj).

VIII. REGULARNOST TEKMOVANJA

38. člen

Ekipa je lahko diskvalificirana v naslednjih primerih:

- če prekorači skrajni čas, ki je predviden za prihod na cilj pohoda;
- če zase ali za svojo opremo uporablja prevozna sredstva;
- če pride do ugotovitve, da je v ekipi prestar udeleženec, tekmovalec s potvorjeno identiteto ali neprijavljen tekmovalec;
- če pride do izrazite nediscipline ali večkratnega kršenja pravil tekmovanja;
- če krši pogoje tekmovanja, objavljene v razpisu, ali druge predpise s strani organizatorja.

To mora biti ekipi sporočeno pred razglasitvijo rezultatov.

39. člen

Tekmovalne ekipe se lahko pritožijo pisno v roku do 15 minut po razglasitvi končnih neuradnih rezultatov. Spore rešuje glavni sodnik, ki zasliši predstavnika ekipe oziroma ekip (ki so/sta v sporu) ter/ali sodnika/kontrolorja, ki je bil udeležen (grej pritožbena komisija).

a) Organizator v najkrajšem času po zaključenem tekmovalnem delu razglasi končne neuradne rezultate, ki so rezultati z ocenjenimi vsemi nalogami v vseh kategorijah. Rezultati se objavijo na oglasni deski ali kot projekcija.

b) Pritožbe nad delom glavnega sodnika razrešuje MZT načelnik za program. Če le-ta ni prisoten na tekmovanju, pritožbe razrešuje MZT načelnik za vzgojo in izobraževanje oziroma član IO MZT, prisoten na tekmovanju.

40. člen

Tekmovalna komisija po pregledu vseh materialov in odločitvi pritožne komisije ugotovi in potrdi končne uradne rezultate. Rezultati se objavijo na zboru vseh ekip v čim krajšem času po razglasitvi končnih neuradnih rezultatov.

41. člen

Uvrstitev ekip se določa glede na skupno število osvojenih točk, zmanjšano za negativne točke.

a) Delitev mest ni mogoča. V primeru, da imata ob koncu tekmovanja dve ekipi v isti kategoriji enako število točk, se vrstni red določi na podlagi naslednjih kriterijev:

- večje število točk pri teoretičnih nalogah;
- boljši skupni čas na progi;
- žreb.

42. člen

Prvovrščene ekipe prejmejo priznanja ali praktične nagrade organizatorja tekmovanja.

a) Organizator lahko podeli tudi posebne nagrade za posamezne naloge oziroma sklope nalog. Pri tem lahko organizator vzpostavi tudi posebno točkovanje, vendar to ne vpliva na uradni rezultat ekip (npr. za najboljšo skico ali topo test).

43. člen

Tekmovalna komisija objavi rezultate po končanem tekmovanju najkasneje v roku 3 dni na spletnih straneh tekmovanja in na taborniškem spletnem portalu.

IX. KONČNE DOLOČBE

44. člen

V času tekmovanja ima pravico tolmačenja tega pravilnika tekmovalna komisija.

45. člen

Pravilnik sprejme in tolmači IO MZT.

46. člen

Pravilnik je bil po javni razpravi kot usklajen predlog sprejet na 18. seji IO MZT, dne 21. 1. 2020.